

Feuille d'enregistrement des forces de vol

Observations et notes du modèle d'avion de papier

Partie A

Avant de décider du modèle de conception que tu veux utiliser comme prototype pour Boeing, tu dois faire quelques recherches afin d'explorer différents exemples d'avion en papier. En utilisant tes connaissances antérieures et tes nouvelles, tu es maintenant en mesure de construire au moins trois modèles d'avion en papier (tu peux en faire autant que tu le souhaites, mais un minimum de trois est requis pour faire ce travail). En essayant tes divers modèles, tu peux essayer différentes formes en utilisant les matériaux requis et faire des adaptations à ta conception au besoin. Tu peux ajouter des volets d'ailes d'avion ou une queue. Ensuite, tu dois noter dans le tableau ci-dessous les modifications ou adaptations que tu as apportées à ta conception pendant que tu fais les divers essais. Note également comment ces changements ont affecté le vol de ton avion en papier.

Conception d'avion en papier	Observations du vol (c.-à-d. que l'avion est allé droit vers le haut, ou il est allé droit vers le bas, il s'est courbé vers la gauche)	Changements et adaptations apportés au modèle d'avion de papier (c.-à-d. que j'ai replié les bords de l'aile pour faire des volets)	Comment est-ce que les changements et adaptations ont influencé le vol de votre avion de papier (c.-à-d. la dernière fois qu'il est monté tout droit, maintenant il vole tout droit pendant quelques secondes puis descend tout droit)
# 1			
# 2			
# 3			

Partie B

Maintenant, tu peux choisir ta conception la plus réussie entre tes trois avions que tu as essayés dans la partie A. Le meilleur modèle sera ton prototype. Ton prototype doit être essayé maintenant et démontrer qu'il fonctionne comme tu le souhaites. Suivre les étapes du jeu dans les diapositives (9,10) pour terminer les essais. Note tes résultats dans le tableau 1.

Tableau 1

# du vol	Temps (secondes)	Distance (mètres)	Observations des vols — Décris comment ton avion a volé pendant les essais.
1			
2			
3			
Moyenne Additionne les 3 chiffres par colonne (3 chiffres pour le temps et les 3 chiffres pour les mètres) et divise par 3			

Partie C

Utilise tes connaissances acquises lors du premier test et apporte les modifications nécessaires sur ton modèle. Note les modifications que vous avez apportées ci-dessous. Selon toi, qu'est-ce qui peut améliorer les performances de ton avion ?

Note les modifications ici.

Maintenant essaye ton nouvel avion de la même façon que tu as fait les trois essais à la partie B. Écris tes résultats dans le tableau 2 ci-dessous.

Tableau 2

# du vol	Temps (secondes)	Distance (mètres)	Observations des vols — décris comment ton avion a volé pendant les essais.
1			
2			
3			
Moyenne Additionne les 3 chiffres par colonne (3 chiffres pour le temps et les 3 chiffres pour les mètres) et divise par 3			

Partie D

Dans cette partie, tu vas examiner comment le poids peut influencer le vol.

Essaie trois différentes façons de placer les trombones sur le modèle que tu as réussi avec succès. Note tes observations.

Emplacement du poids	Observations (c.-à-d., le vol change de direction, mesurer la distance)

Partie E

Complète les questions dans la partie analyse et conclusion dans le « google slide deck ». Tu trouves ses questions sur la dernière diapositive.