



Design Graphique

Leçon et activité 4

Activités et le travail



Activité 1 – Explorer le rôle du graphiste



Activité 2 – Introduction aux éléments du graphisme



Activité 3 – Explorer la puissance de la couleur



Activité 4 – Créer des images vectorielles



Travail – Créer un autocollant



Créer des images vectorielles

Question : Qu'est-ce qu'une image vectorielle ?

Réponse: Les vecteurs créent des images de conception graphique composées de lignes, de points, de courbes et de formes de base qui sont basés sur des équations mathématiques.

Regarde et apprend – Graphiques vectoriels

- [What are Vector and Raster Graphics](#)

Regarde et apprend – Buddy Media

- [Raster and Vector Graphics](#)

Note : Vous pouvez parfois entendre des graphiques matriciels « Raster » appelés par un autre nom « Bitmap » par points.



Créer des images vectorielles



Question: Quels logiciels/applications puis-je utiliser pour créer des images vectorielles.

Réponse: Il existe de nombreuses applications qui vous permettent de créer des images vectorielles:

- Adobe Illustrator
 - Inkscape
 - Vectr
 - Corel Draw
 - Affinity Designer
 - Vecteezy
- Vous pouvez choisir n'importe quel logiciel vectoriel ; nous examinerons trois options que vous pourrez essayer.



Adobe Illustrator PC ou Mac

Adobe Illustrator est la norme dans le domaine et est utilisé par les graphistes pour créer des illustrations et de la typographie pour toutes sortes de médias.

Tutoriels pour débiter:

- [Créer un îcône](#)
- [Créer un écusson numérique](#)
- [Créer un portrait en version graphique \(Partie 1\)](#)
- [Créer un portrait en version graphique \(Partie 2\)](#)

À noter : Illustrator est un logiciel payant. Vérifiez auprès de votre école pour savoir si elle y a accès.





Inkscape – PC, Linux, ou Mac

Un éditeur de graphiques vectoriels **GRATUIT** et code ouvert « open source ». Inkscape est un logiciel complet et est utilisé par les professionnels du domaine.

Tutoriels pour débiter :

- [Leçon 1 – Interface et dessin de base](#)
- [Leçon 2 – Outil forme et options de base](#)
- [Leçon 3 – Paramètres de remplissage et de contour](#)
- [Leçon 4 – Groupes, niveaux et sélection](#)
- [Leçon 5 – Exporter les images](#)
- [Leçon 6 – Texte et polices](#)

[Pour télécharger Inkscape, cliquez ici.](#)



Vectr

Vectr – sur le Web

Une application Web GRATUITE de conception graphique vectorielle, avec une interface simple et intuitive et de nombreuses fonctionnalités.

Tutoriels pour débiter :

- [Leçon 1 – Débuter](#)
- [Leçon 2 – Partager /exporter des fichiers](#)
- [Leçon 3 – Créer une affiche simple](#)
- [Leçon 4 – Créer un logo](#)
- [Leçon 5 – Créer un logo typographique](#)

[Pour accéder à Vectr, cliquez ici.](#)



Créer!

À votre tour maintenant, choisissez un logiciel ou une application d'images vectorielles qui vous convient ! Vous pouvez choisir l'une des trois applications mentionnées ou l'une de votre choix.

Tâche: Suivez deux ou plusieurs tutoriels étape par étape et soumettez votre travail final sous forme de fichier .PNG

À noter: PNG (Portable Network Graphics) est un format de fichier utilisé pour la compression d'images sans perte et permet la transparence.

