



Animation

Leçon et activité 3

Activités et travail



Activité 1 – Explorez l'histoire de l'animation et des opportunités de carrière



Activité 2 – Introduction aux principes d'animation



Activité 3 – Création de personnages et arrière-plans



Activité 4 – Projet d'animation image par image (stop motion)




Travail 1 – Créer un animation image par image (stop motion)



Création de personnages

Dans la leçon précédente, vous avez découvert les 12 principes de l'animation dans cette leçon; vous explorerez différentes manières de créer des personnages, des accessoires et des arrière-plans.

 Pensez-y: Quelle est l'animation la plus simple que vous pouvez créer à l'école ou à la maison (Q3.1)



Animation Flipbook



- L'animation flipbook est un livre avec une série d'images qui changent progressivement d'une page à l'autre. Si les pages sont tournées rapidement, les images semblent se dérouler ensemble créant une animation.
- Le premier flipbook a été créé en 1868 lorsqu'il a été breveté par John Barnes Linnett; cependant, il ne s'appelait pas un flipbook à l'époque, mais un kinétographe (latin pour «image animée»). Son «flipbook» a été la première forme d'animation à utiliser une séquence linéaire d'illustrations.



Animation Flipbook



- Le Flipbook est un excellent moyen de se lancer dans l'animation, quelle que soit vos capacités en dessin.
- Dans cette activité, vous créez votre propre flipbook et le partagerez avec votre professeur, et si vous le désirez vos pairs.
 - Outils
 - Papier
 - Crayon
 - Les ciseaux
 - Tablette ou appareil mobile (facultatif)



Animation Flipbook



- Clés pour réussir un flipbook
 - Coupez votre papier exactement au même format
 - Numérotez chaque morceau de papier
 - Cela vous aidera à garder une trace de votre position dans l'animation
 - Concevez vos personnages à l'avance
 - Cela aidera votre animation à être plus cohérente
 - Prenez 10 à 12 images par seconde
 - Cela aidera à garder la cohérence pour le spectateur. Vous pouvez toujours ajouter plus d'images pour ralentir l'animation ou retirer pour accélérer si nécessaire
 - Créez ce qui vous intéresse!



Animation Flipbook



Observe et apprends: Flipbook débutants

[How To Make Easy Flipbooks](#)

Observe et apprends: Flipbook Intermédiaire

[How To Make A Flipbook](#)

Observe et apprends: Flipbook avancé

[Make A 3D Flipbook Background](#)

Activité – (Q3.2) Créer un Flipbook!



Sketchbook

Apprendre à créer des personnages et des arrières-plans tout en créant des flipbooks peut être extrêmement satisfaisant.

Il existe de nombreuses applications pour appareils mobiles et ordinateurs PC / Mac qui peuvent vous aider dans vos créations. Une application gratuite pour l'éducation s'appelle SketchBook par AutoDesk.

Remarque: avant d'installer quoi que ce soit sur votre appareil mobile ou votre ordinateur, vérifiez auprès de votre parent, tuteur ou enseignant

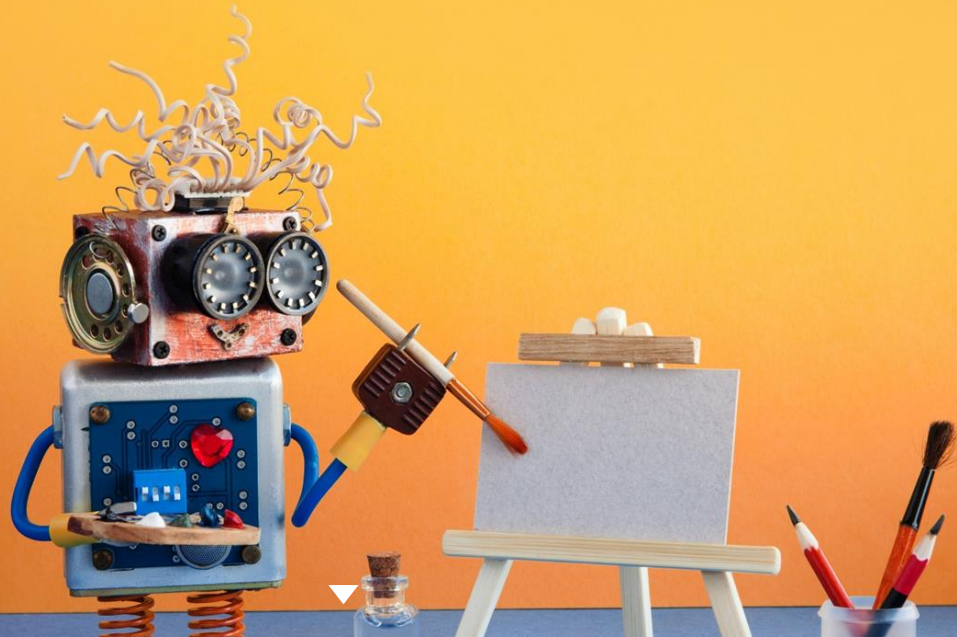
Télécharger: [Sketchbook](#)



Personnages/Arrière-plans

Stop Motion

PAGE 8



Histoire et carrières

Principes d'animation